

## 4. "Siegburger Staatsforstlauf" Samstag, den 04. September 2010

<b>Veranstalter:</b>	TV Kaldauen	
<b>Laufstrecke:</b>	Anspruchsvolle Laufstrecke auf den Waldwegen im Siegburger Staatsforst	
<b>Start/Ziel:</b>	Parkplatz Am Rothenbach (Nähe der Zeithstraße / B 56)	
<b>Stargeld:</b>	Bambini	1,00 €
	Schüler	3,00 €
	Jugend:	4,00 €
	Männer/Frauen:	7,00 €
	Ergebnisliste:	2,00 € (nur auf Bestellung oder <b>kostenlos</b> im Internet <a href="http://www.LAZ-Sport.de">www.LAZ-Sport.de</a> )
<b>Anmeldung:</b>	„ <b>Staatsforstlauf</b> “, Wilhelm-Ostwald-Str. 78a, 53721 Siegburg Internet/ Email: <a href="mailto:meldungen@laz-sport.de">meldungen@laz-sport.de</a>	
<b>Meldeschluss:</b>	<b>Mittwoch, den 01.09.2010 (Posteingang)</b>	
<b>Nachmeldung:</b>	<b>bis 60 Min. vor dem jeweiligen Start</b> Die Nachmeldegebühr beträgt 2,00 € pro Lauf. Keine Nachmeldegebühr für den Bambinilauf.	
<b>Zeitplan:</b>	1. Lauf: 15:00 Uhr Bambini	0,5 km
	2. Lauf: 15:20 Uhr Schüler/-innen A/B/C/D	2,6 km
	3. Lauf: 15:40 Uhr Jedermann und Jugend A/B	5 km
	4. Lauf: 15:45 Uhr Walking	5 km
	5. Lauf: 16:30 Uhr Hauptlauf	10 km
<b>Auszeichnung:</b>	Für die Erstplatzierten in den einzelnen Läufen stehen Sachpreise bzw. Erinnerungsgaben zur Verfügung. Jeder Teilnehmer erhält eine Urkunde, die ca. 60 min. nach dem jeweiligen Lauf mitgenommen werden kann. Urkunden und Sachpreise werden nicht nachgesandt. Für die Walker werden auf Wunsch Urkunden mit der Zeit ausgestellt. Eine Wertung findet nicht statt.	
<b>Haftung:</b>	Der Veranstalter und Ausrichter übernimmt keine Haftung für Schäden jeglicher Art. Nicht-Vereinsmitglieder eines DSB angemeldeten Vereins sind vom Versicherungsschutz der Sporthilfeversicherung ausgeschlossen.	
<b>Anreise:</b>	a) über die <b>A 3</b> (Ausfahrt: Siegburg/Lohmar) und <b>B 56</b> Richtung Much. Nach ca. 3 km rechts Richtung Siegburg in die Zeithstraße einbiegen. Der Parkplatz Rothenbach befindet sich unmittelbar rechts der Straße. b) aus Richtung Much über die <b>B 56</b> an der Ampel links in die Zeithstraße einbiegen anschließend wie a).	